



Licenciatura en Animación Digital y Videojuegos

RVOE 20130269

umvalla.edu.mx



UMVALLA



Plan de estudios

Primer semestre

- Lectura y redacción.
- Fundamentos de animación.
- Geometría descriptiva.
- Historia del arte.
- Álgebra y trigonometría.
- Participación efectiva en equipos de trabajo.

Tercer semestre

- Guión Avanzado.
- Dibujo anatómico.
- Animación 2D avanzada.
- Video.
- Multimedia básica.
- Modelado 3D.
- Programación.
- Temas selectos de costos y presupuestos.
- Toma de conciencia de la naturaleza humana y el contexto histórico.

Segundo semestre

- Guión básico.
- Dibujo básico.
- Animación 2D básica.
- Fundamentos de animación 3D.
- Física.
- Temas selectos de dirección de negocios.
- Conocimiento de la realidad personal.

Cuarto semestre

- Storyboarding.
- Caricatura y diseño de personajes.
- Animación 2D experta.
- Audio.
- Multimedia Avanzada.
- Materiales, Shaders y Render.
- Procedural.
- Estructura de datos.
- Temas selectos de administración.
- Reconocimiento de los efectos de la mundialización y globalización en la cultura contemporánea.



Quinto semestre

- Ilustración digital vectorial.
- Modelado de personajes.
- Efectos visuales y partículas: básicos.
- Multimedia Experta.
- Rigging y Skinning.
- Temas selectos de mercadotecnia.
- Interpretación de la realidad socioeconómica, política y cultural.

Séptimo semestre

- Fotografía e imagen.
- Matte painting.
- Videojuegos: avanzado. Actuación.
- Animación. Actuación.
- Metodología e investigación avanzada.
- Temas de actualidad en animación y videojuegos.
- Temas selectos de relaciones públicas.
- Diseño de proyectos de intervención social.

Sexto semestre

- Escenarios.
- Ilustración digital en imágenes.
- Videojuegos: básicos.
- Efectos visuales y partículas: avanzado.
- Materiales, Shaders y Renders, fotométrica.
- Metodología e investigación básica.
- Temas selectos de publicidad.
- Acercamiento a realidades sociales alternas.

Octavo semestre

- Stopmotion.
- Motion Graphics.
- Cortometraje.
- Implementación de proyectos de intervención social.

¡ESTA ES
TU CARRERA!

Perfil de Ingreso



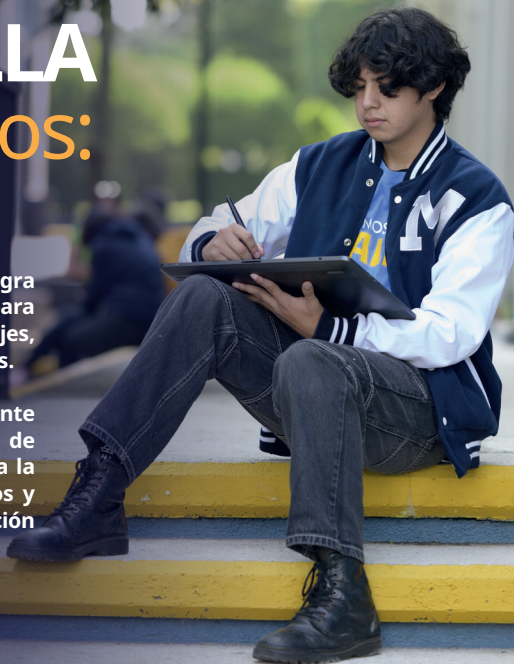
Quien ingresa a la Licenciatura en **Animación Digital y Videojuegos** en UMVALLA deberá mostrar:

- Interés por la animación, los videojuegos, la narrativa visual y la creación de mundos.
- Creatividad para imaginar historias, personajes y experiencias originales.
- Capacidad de observación, análisis y representación de ideas.
- Curiosidad por las herramientas digitales, la tecnología y los medios interactivos.
- Disposición para trabajar en proyectos colaborativos que integren arte, narrativa y tecnología.
- Iniciativa, sensibilidad estética y apertura para experimentar con nuevas formas de contar historias y crear experiencias inmersivas.

En UMVALLA te ofrecemos:

Un entorno de aprendizaje que integra creatividad, narrativa y tecnología para transformar ideas en personajes, universos y experiencias interactivas.

Desarrollarás proyectos mediante herramientas digitales, procesos de animación y tecnologías aplicadas a la creación de contenidos, videojuegos y experiencias inmersivas con proyección dentro de la industria digital.



Perfil de Egreso



Al concluir la Licenciatura en **Animación Digital y Videojuegos**, la persona egresada será capaz de:

- 01** Diseñar y desarrollar contenidos digitales e interactivos para distintos medios y plataformas.
- 02** Crear personajes, escenarios, universos y narrativas visuales con enfoque creativo, estético y técnico.
- 03** Utilizar herramientas digitales y software especializado para la animación, modelado, producción audiovisual y desarrollo de videojuegos.
- 04** Aplicar principios de diseño, storytelling, interactividad y experiencia de usuario (UX) en la creación de productos digitales.
- 05** Integrarse en equipos multidisciplinarios dentro de la industria creativa, tecnológica y audiovisual.
- 06** Gestionar proyectos desde la conceptualización y diseño hasta la producción, implementación y entrega final.
- 07** Desarrollar experiencias inmersivas e innovadoras capaces de generar conexión con distintas audiencias. Integrar creatividad y tecnología para proponer soluciones originales dentro de la industria digital.

Campo Laboral

La persona egresada de la **Licenciatura en Animación Digital y Videojuegos** podrá desarrollarse profesionalmente en:

- Estudios de animación y producción audiovisual.
- Empresas y estudios de desarrollo de videojuegos.
- Agencias creativas y productoras de contenido digital.
- Diseño y producción de personajes, escenarios y entornos virtuales.
- Creación de contenido digital y entretenimiento interactivo.
- Desarrollo de experiencias inmersivas, realidad virtual y medios interactivos.
- Diseño narrativo y storytelling para proyectos digitales y audiovisuales.
- Proyectos independientes, emprendimientos y desarrollo de propiedad intelectual.
- Participación en producciones y proyectos de alcance internacional dentro de las industrias creativas y digitales.





PROCESO DE ADMISIÓN

- 01** Llena tu ficha de registro.
- 02** Realiza tu pago de inscripción.
- 03** Entrega tu documentación en control Escolar.

CONTACTO

 443 244 34 89

 443 343 02 95 // 443 324 87 93
promocion@umvalla.edu.mx

 admisiones@umvalla.edu.mx

J.J. Tablada #1111 Col. Santa María de Guido,

 Morelia, Mich. C.P 58090.

SÍGUENOS EN:

 umvalladolid

 Universidad Marista Valladolid Oficial



umvalla.edu.mx